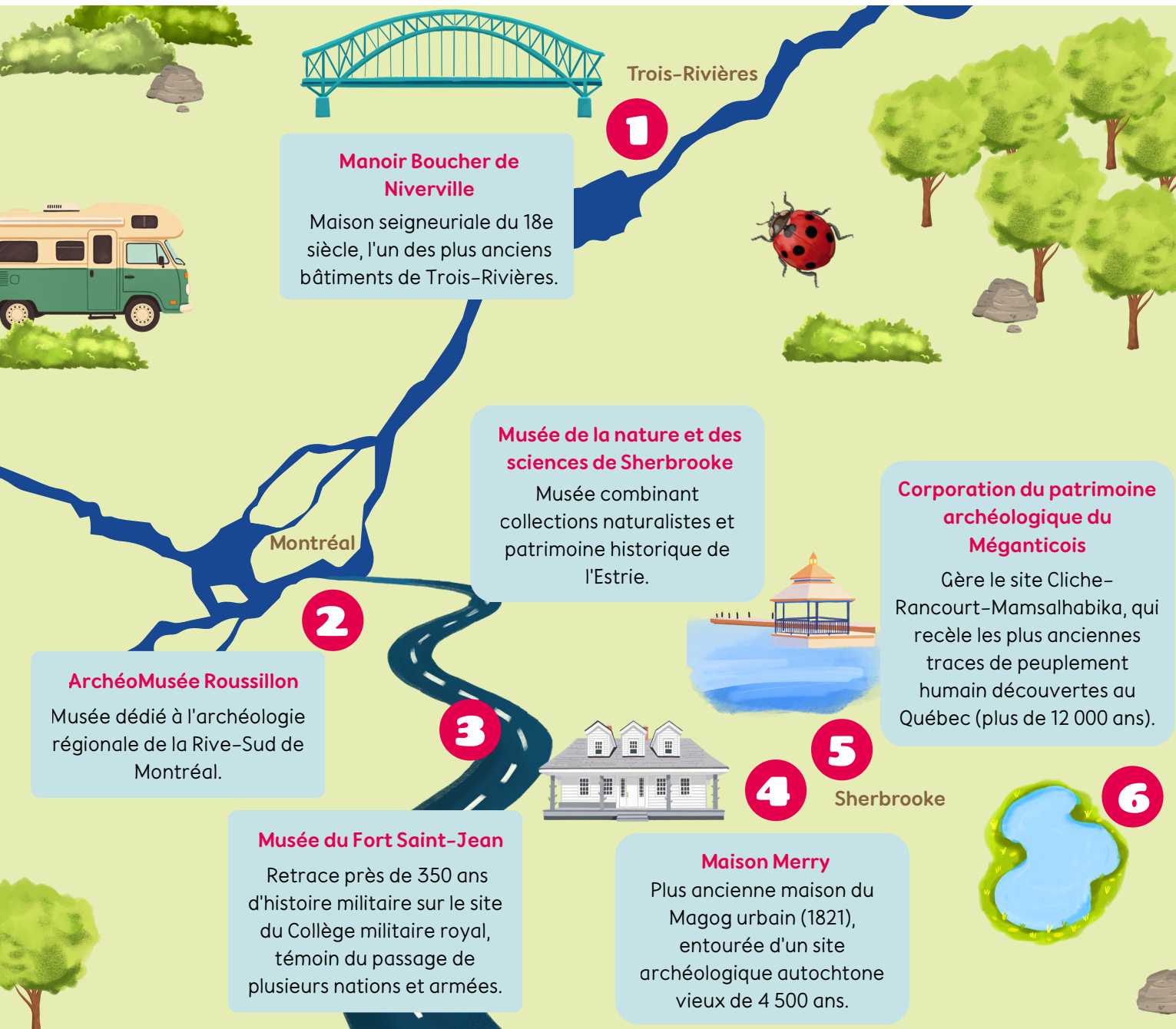


4# Cartes, récits et détours



Manoir Boucher de Niverville

Maison seigneuriale du 18^e siècle, l'un des plus anciens bâtiments de Trois-Rivières.

Musée de la nature et des sciences de Sherbrooke

Musée combinant collections naturalistes et patrimoine historique de l'Estrie.

Corporation du patrimoine archéologique du Méganticois

Gère le site Cliche-Rancourt-Mamsalhabika, qui recèle les plus anciennes traces de peuplement humain découvertes au Québec (plus de 12 000 ans).

ArchéoMusée Roussillon

Musée dédié à l'archéologie régionale de la Rive-Sud de Montréal.

Musée du Fort Saint-Jean

Retrace près de 350 ans d'histoire militaire sur le site du Collège militaire royal, témoin du passage de plusieurs nations et armées.

Maison Merry

Plus ancienne maison du Magog urbain (1821), entourée d'un site archéologique autochtone vieux de 4 500 ans.

ARCHÉO SUR LA ROUTE : Voyager au cœur des mémoires

Les premières cartes du territoire mêlaient **observations, récits oraux et interprétations** parfois incertaines. La rivière des Outaouais, qui borde la région du même nom, figurait déjà sur les premières cartes européennes grâce au savoir **des nations algonquines**, une connaissance transmise oralement depuis des générations et repris par des colons comme **Champlain au XVII^e siècle**. Laissez-vous guider par ces histoires et explorez **archives et collections** à travers un parcours riche en découvertes.



Ne ratez aucune
carte !

4# Cartes, récits et détours

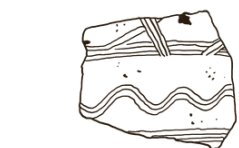
Le savais-tu ?

Si tu as suivi les autres cartes, tu sais que les archéologues étudient des objets, des outils et des artefacts du passé... Mais peut-être penses-tu qu'ils trouvent aussi des os de dinosaures ? Eh bien non ! Les os de dinosaures, c'est le travail des paléontologues. Eux étudient les fossiles pour comprendre la vie sur Terre avant les humains. Les archéologues, eux, s'intéressent aux traces laissées par les humains : objets, maisons, outils ou villages anciens. En résumé : les archéologues enquêtent sur les humains du passé, et les paléontologues sur les animaux très anciens, voir disparus. Deux métiers "cousins", mais pas les mêmes enquêtes.

Retrace l'histoire

Relie ces spécialisations archéologiques correspondants aux dessins.

Besoin d'aide ? Retourne le jeu pour découvrir les définitions des spécialités !



•



•



•



•



•

- Archéoentomologie
Étudie les insectes pour comprendre les lieux de vie, les maladies...etc du passé.
- Archéobotanique
Étudie les restes de plantes pour comprendre leur utilisation par les humains.
- Dendrochronologie
Étudie les cercles des arbres pour dater le bois.
- Zooarchéologie
Étudie les restes d'animaux pour comprendre leur utilisation par les humains.
- Archéométrie
Analyse les matériaux des objets pour découvrir leur composition et leur origine.

Que suis-je ?



Lis les indices un par un et tente de deviner l'artefact mystère qu'Harfi a trouvé dans le long de la route vers Magog.

- Je suis un objet du quotidien lié aux repas.
- Je suis fabriqué(e) en métal.
- Je permets de piquer les aliments pour les porter à la bouche sans les toucher avec les doigts.

Qui suis-je ? : _____

Une fourchette j'ai été
fabriquée entre 1770 et 1875 et
retrouvée au Poste de la Reine,
quartier Saint-Roch, Québec.

Harfi junior : à toi de le reconstituer cet artefact !
Dessine le corps manquant, comment l'imagines-tu ?



Rallye Archéo

4# Cartes, récits et détours

Remontez le fil des grandes explorations ! À travers les archives et les collections, revivez les itinéraires qui ont formé notre connaissance du territoire et adoptez le regard de celles et ceux qui l'ont habité, parcouru et documenté au fil du temps.

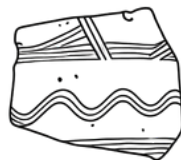
1 dessin d'un musée

☐

1 visite guidée

☐

2 activités avec
des amis

☐☐

2 expositions

☐☐

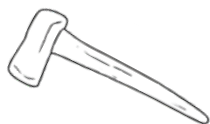
1 visite de
réserve
archéologique

☐☐

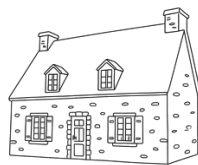
1 région à
découvrir

☐

2 ateliers créatifs

☐☐

2 maisons
anciennes

☐☐

3 défis d'Harfi à
télécharger

☐☐☐

1 activité plein air

☐